

Sugestões didáticas



Lápis Quebrado

Nesta atividade as crianças devem observar o que ocorre quando a luz passa pela água. Esse experimento trabalha a habilidade de **Ciências** prevista para o **3º ano** que faz parte das **aprendizagens essenciais do Documento Curricular da Rede Municipal de Ensino de Santo André**.

A PROPOSTA CONTEMPLA PARCIALMENTE AS HABILIDADES:

- Experimentar e relatar o que ocorre com a passagem da luz através de objetos transparentes (copos, janelas de vidro, lentes, prismas, água etc.), no contato com superfícies polidas (espelhos) e na intersecção com objetos opacos (paredes, pratos, pessoas e outros objetos de uso cotidiano)

A atividade possibilita que as crianças experimentem e relatem o comportamento da luz ao passar pelo copo com água. A brincadeira deixa claro que o copo com água funciona como uma lente provocando uma mudança de direção nos raios de luz que nela incidem. Esse fenômeno chamado “Refração da Luz” ocorre pelo desvio que a luz sofre ao entrar em contato com alguns objetos.

Outro desdobramento possível desta atividade é estimular as crianças a relatar situações do cotidiano em que acontecem resultados semelhantes aos vistos no experimento, como por exemplo, objetos ao cair em um recipiente com água ou na piscina parecem não estar no lugar que realmente caiu.

Se possível, inclua as atividades do Ambiente Virtual da Sabina no planejamento de suas aulas. Você terá à disposição vários recursos para que possam ser explorados. Use o Tour Virtual ou agende uma visita presencial ao Pinguinário da Sala da Vida para ver os pinguins e observar o fenômeno da refração da luz ao passar pela água do aquário, nele, enxergamos os pinguins mais longe ou mais perto do que eles realmente estão.